

**Inhoud van de hoofdstukken: blz**

<b>1</b>	Beschrijving	103
<b>1.1</b>	Wat is RemWX?	103
<b>1.2</b>	Programmeren, is dat echt nodig?	103
<b>1.3</b>	Wat is een gebeurtenis?	103
<b>1.4</b>	Wat zijn groepen?	104
<b>1.5</b>	Wat zijn speciale opdrachten?	104
<b>2</b>	Installatie	104
<b>2.1</b>	We zetten RemWX aan	104
<b>2.2</b>	Eerste instelling van de tijdschakelaar	105
<b>2.3</b>	Geheugenopslag van RemWX in de ontvangers van de automatismen	105
<b>2.3.1</b>	Geheugenopslag van RemWX als eerste zender	106
<b>2.3.2</b>	Geheugenopslag van RemWX als andere zender	106
<b>2.4</b>	Bevestiging van RemWX	107
<b>3</b>	Beschrijving van de symbolen	108
<b>4</b>	Hoe RemWX te gebruiken	109
<b>4.1</b>	Selectie van de werkingsmodi	109
<b>4.2</b>	Werking in de modus "automatische bediening"	110
<b>4.3</b>	Werking in modus "Nicetime"	110
<b>4.4</b>	Werking in modus "handbediening"	110
<b>4.5</b>	Werking in modus "handbediening met registrering"	111

**blz**

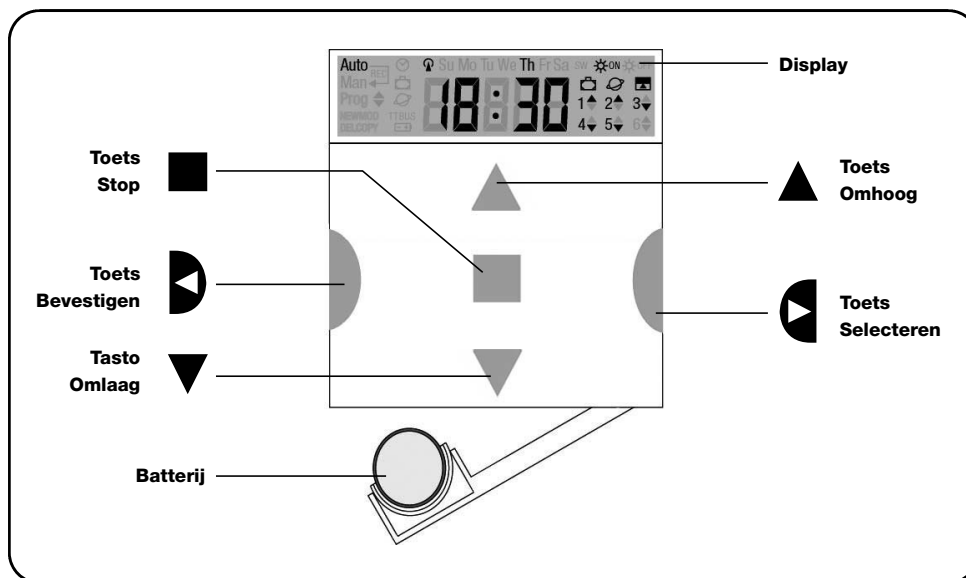
<b>5</b>	Hoe RemWX te programmeren	112
<b>5.1</b>	Selectie van het type programmering	112
<b>5.1.1</b>	Heen en terug in de programmering	112
<b>5.2</b>	Programmering "gebeurtenissen"	113
<b>5.2.1</b>	Programmering: nieuwe gebeurtenis	114
<b>5.2.2</b>	Programmering: wijziging van gebeurtenissen	116
<b>5.2.3</b>	Programmering: annulering van gebeurtenissen	116
<b>5.2.4</b>	Programmering: kopiëring van gebeurtenissen	117
<b>5.3</b>	Instelling van de tijdschakelaar	117
<b>5.4</b>	Instelling van de parameters van de speciale opdracht "met vakantie"	118
<b>5.5</b>	Instelling van de parameters van de speciale opdracht "wereldklok"	118
<b>6</b>	Vervanging van de batterij	119
<b>7</b>	Waarschuwingen	119
<b>8</b>	Wat te doen als...	120
<b>8.1</b>	Lijst fouten	120
<b>9</b>	Technische gegevens	121
<b>A1</b>	Bijlage	121

**Inhoud van de tabellen: blz**

<b>Tabel N° 1:</b>	om de tijdschakelaar in te stellen nadat u de batterij erin gezet hebt	105
<b>Tabel N° 2:</b>	om de modus "handbediening" te selecteren en een groep te selecteren	105
<b>Tabel N° 3:</b>	om een opdracht aan dezelfde groep te verzenden	105
<b>Tabel N° 4:</b>	om een andere groep te selecteren	105
<b>Tabel N° 5:</b>	om de modus "handbediening" te verlaten	106
<b>Tabel N° 6:</b>	om RemWX als eerste zender in het geheugen op te slaan	106
<b>Tabel N° 7:</b>	om RemWX als volgende zender in het geheugen op te slaan	106
<b>Tabel N° 8:</b>	Lijst symbolen in gebied 1	108
<b>Tabel N° 9:</b>	Lijst symbolen in gebied 2	108
<b>Tabel N° 10:</b>	Lijst symbolen in gebied 3	109
<b>Tabel N° 11:</b>	om de modus "automatische bediening" te selecteren	110
<b>Tabel N° 12:</b>	om de modus "automatische bediening" te verlaten en naar het keuzemenu terug te keren	110
<b>Tabel N° 13:</b>	om van de modus "automatische bediening" op de modus "Nicetime" over te gaan	110
<b>Tabel N° 14:</b>	om de modus "handbediening" te selecteren	110
<b>Tabel N° 15:</b>	om een groep te selecteren en een opdracht te verzenden	110
<b>Tabel N° 16:</b>	om een opdracht aan dezelfde groep te verzenden	110

**blz**

<b>Tabel N° 17:</b>	om een andere groep te selecteren	111
<b>Tabel N° 18:</b>	om een meervoudige groep samen te stellen en een opdracht te verzenden	111
<b>Tabel N° 19:</b>	om een speciale opdracht naar een groep of meervoudige groep te verzenden	111
<b>Tabel N° 20:</b>	om de modus "handbediening" te verlaten en naar het keuzemenu terug te keren	111
<b>Tabel N° 21:</b>	om de modus "handbediening met registrering" te selecteren	111
<b>Tabel N° 22:</b>	eigenschappen van de gebeurtenissen	113
<b>Tabel N° 23:</b>	om een enkelvoudige "nieuwe gebeurtenis" te programmeren	114
<b>Tabel N° 24:</b>	om een complete "nieuwe gebeurtenis" te programmeren	115
<b>Tabel N° 25:</b>	om een gebeurtenis te wijzigen	116
<b>Tabel N° 26:</b>	om een gebeurtenis te annuleren	116
<b>Tabel N° 27:</b>	om een nieuwe gebeurtenis te programmeren door kopiëring van een reeds bestaande gebeurtenis	117
<b>Tabel N° 28:</b>	om de tijdschakelaar af te stellen	117
<b>Tabel N° 29:</b>	om de parameters van de speciale opdracht "met vakantie" in te stellen	118
<b>Tabel N° 30:</b>	om de parameters van de speciale opdracht "wereldklok" in te stellen	118
<b>Tabel N° 31:</b>	lijst fouten	120



## 1) Beschrijving

In dit hoofdstuk geven wij u een beschrijving van de essentiële kenmerken van RemWX.

Lees dit deel aandachtig door, want wanneer u het product kent, zal het gemakkelijker te gebruiken blijken.

### 1.1) Wat is RemWX?

RemWX is een radiozender waarmee u de automatiseren voor rolluiken en zonneschermen kunt bedienen; u kunt hiermee maximaal 6 groepen automatiseren bedienen. Hij kan in de modus "handbediening" werken

wanneer uzelf de automatiseren bedient, of in de modus "automatische bediening" wanneer het RemWX is die de automatiseren op de geprogrammeerde dagen en tijdstippen zal aansturen.

### 1.2) Programmeren, is dat echt nodig?

Jammer genoeg wel! RemWX weet niet wat uw gewoonten zijn; indien u hem in de modus "automatische bediening" wilt gebruiken, zal hij moeten weten hoe laat u de zonneschermen wilt laten zakken en zal hij moeten weten dat u 'zondags gewoonlijk iets langer met de

rolluiken naar beneden wilt uitslapen.

De programmerings- en werkingslogica van RemWX in de modus "automatische bediening" is die van de **gebeurtenis**.

### 1.3) Wat is een gebeurtenis?

Een gebeurtenis is het plaatsvinden van een automatische opdracht tot een manoeuvre (het openen of sluiten van de rolluiken, het omhoog of omlaag gaan van de zonneschermen, etc.) op een gegeven moment van de dag op één of meer dagen van de week.

Een gebeurtenis is bijvoorbeeld de opdracht de rolluiken 's zaterdags en 's zondags om 8:30 uur te openen terwijl een andere gebeurtenis bestaat uit het oprollen van de zonneschermen om 18:45 uur op alle dagen van de week.

#### 1.4) Wat zijn groepen?

Met "groep" wordt er één enkel automatisme bedoeld of ook een aantal automaten tezamen die allemaal tegelijk bediend worden; het zonnescherm op het zuiden kan bijvoorbeeld een groep zijn, de schermen op het westen kunnen een tweede groep vormen en alle rolluiken in de woonkamer de derde groep.

RemWX is in staat maximaal 6 groepen afzonderlijk, of meerdere groepen waartussen een onderlinge samenhang bestaat (meervoudige groep), tegelijk te bedienen. Het samenstellen van de groepen vindt tijdens de fase van geheugenopslag van de radiocode plaats zoals dat in hoofdstuk 2.3 beschreven is.

#### 1.5) Wat zijn speciale opdrachten?

Wanneer er zich een gebeurtenis voordoet, verzendt RemWX een opdracht aan de groepen die met die gebeurtenis van doen hebben. Normalerwijs hebben de opdrachten betrekking hebben op het openen of sluiten van de automaten maar er kunnen ook speciale functies aan deze opdrachten gekoppeld worden:

- **Sole ON** ☀️ON of **Sole OFF** ☀️OFF : hiermee activeert of inactiveert u de automatische opdrachten die van de klimaatsensoren afkomstig zijn; hiermee kunt u kiezen of u het automatisme zelf wilt bedienen (Zon OFF) of de bediening aan de sensoren wilt overlaten (Zon ON). Deze opdracht stelt de sensoren Regen en Zon buiten bedrijf, terwijl de sensor Wind altijd actief blijft, omdat het een beveiliging is.
- **Met vakantie** 🏠 : geheel toevallige verzet dit het tijdstip van de gebeurtenis ten opzichte van de geprogrammeerde tijd met een bepaald aantal minuten (van 0 tot 75); zo kunt u hiermee voorgeven dat er iemand aanwezig is, ook al is er niemand thuis.

- **Wereldklok** 🕒 : dag na dag corrigeert deze speciale opdracht in de loop van het jaar het tijdstip van de geprogrammeerde gebeurtenis op grond van het werkelijke tijdstip van zonsopgang en zonsondergang; zo laat dit in de zomer de gebeurtenissen 's ochtends bijvoorbeeld vroeger plaats vinden en 's middags later.

- **Opdracht met tijdslimiet** ⏸️ : hiermee kunt u het scherm of rolluik gedeeltelijk omhoog of omlaag laten gaan, dit functioneert door korte tijd (1 - 99 seconden) na verzending van een opdracht "Omhoog" of "Omlaag" een opdracht "Stop" te verzenden.

Indien u van plan bent deze speciale opdrachten te gaan gebruiken, kunt u daar meer details over vinden in hoofdstuk 5.

## 2) Installatie

Dit hoofdstuk is bestemd voor wie de werkzaamheden van installatie en inbedrijfstelling van RemWX moeten uitvoeren. Hier zullen bijzonder technische onderwerpen behandeld worden, maar door de aanwijzingen nauwkeurig te volgen zullen er geen gevaarlijke situaties optreden, noch voor mensen noch voor de automaten. In geen enkel geval kan RemWX defect raken.

N.B.: in dit hoofdstuk gaan wij ervan uit dat u de basisfuncties van RemWX reeds kunt gebruiken; lees zo nodig ook de hoofdstukken 3 en 4 voordat u verder gaat.

#### 2.1) We zetten RemWX aan

RemWX werkt op een batterij die al wél op zijn plaats zit, maar nog niet is aangesloten om te voorkomen dat die onnodig leeg raakt; om RemWX aan te zetten dient u het plastic lipje dat uit de batterijruimte steekt, weg te halen.

Wanneer RemWX aan gaat, dient u onmiddellijk de interne tijdschakelaar in te stellen.

## 2.2) Eerste instelling van de tijdschakelaar

Om de tijdschakelaar in te stellen dient u de in tabel 1 weergegeven fasen te volgen. Indien u de instelling niet wilt uitvoeren drukt u op toets "■"; in dat geval start de tijdschakelaar zondag om 00.00 uur..

Tabel 1	Om de tijdschakelaar ☺ in te stellen nadat u de batterij erin gezet hebt	Voorbeeld
1.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om het uur in te stellen	▲ of ▼
2.	Druk op toets ◀ om het uur te bevestigen	▶
3.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om de minuten in te stellen	▲ of ▼
4.	Druk op toets ◀ om de minuten te bevestigen	▶
5.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om de dag van de week te selecteren (Su=Zondag; Mo=Maandag; Tu=Dinsdag; We=Woensdag; Th=Donderdag; Fr=Vrijdag; Sa=Zaterdag)	▲ of ▼
6.	Druk op toets ◀ om de dag te bevestigen	▶
7.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ het nummer van de dag "dd=" te selecteren	▲ of ▼
8.	Druk op toets ◀ om de dag te bevestigen	▶
9.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ het nummer van de maand "nn=" te selecteren (01=Januari; 02=Februari...12= December)	▲ of ▼
10.	Druk op toets ◀ om de maand te bevestigen	▶
11.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om de jaaraanduiding te selecteren (tussen 2000 en 2059)	▲ of ▼
12.	Druk op toets ◀ om het jaar te bevestigen	▶

U dient alleen de tijdschakelaar in te stellen wanneer u de batterij verwisselt; alle gebeurtenissen en parameters blijven in het geheugen van RemWX opgeslagen.

## 2.3) Geheugenopslag van RemWX in de ontvangers van de automatismen








Elke radiozender, dus ook RemWX, wordt door de ontvangers van de automatismen herkend via een "code" die bij elke zender anders is; hierom is een fase van "geheugenopslag" noodzakelijk waarin het automatisme erop voorbereid wordt om de code van RemWX te herkennen. Als een groep uit meerdere automatismen bestaat, dient u de handelingen voor geheugenopslag van elk daarvan opnieuw uit te voeren. RemWX is in staat maximaal 6 groepen automatismen aan te sturen en voor elk daarvan verzendt het een andere code; daarom is het alvorens met de geheugenopslag te beginnen noodzakelijk de groep te selecteren waartoe het automatisme moet behoren. De geheugenopslag moet plaatsvinden terwijl RemWX in de modus "handbediening" werkt, waarbij u één enkele groep per keer selecteert. Om de modus "handbediening" te selecteren en een groep te selecteren dient u te werk te gaan zoals dat in de tabel vermeld is:

Tabel 2	Om de modus "handbediening" te selecteren en een groep te selecteren	Voorbeeld
1.	Druk een aantal keer achter elkaar op toets ■ totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	■■■ ... Auto
2.	Druk op toets ▶ om de modus "handbediening" <b>Man</b> te selecteren	◀
3.	Druk op toets ◀ om de modus te bevestigen	▶
4.	Uitgaande van de 1ste groep dient u eventueel meerdere keren op toets ▶ te drukken om een andere groep te selecteren	◀
5.	Nu kunt u de toetsen ▲ ■ ▼ gebruiken om opdrachten voor de geselecteerde groep te selecteren	▲ ■ ▼

Tabel 3	Om een opdracht aan dezelfde groep te verzenden	Voorbeeld
1.	Druk op één van de toetsen ▲ ■ ▼	▲ ■ ▼

Tabel 4	Om een andere groep te selecteren	Voorbeeld
1.	Na verzending drukt u meerdere keren op toets ▶ om de gewenste groep te selecteren	▶





N

Tabel 5	Om de modus "handbediening" te verlaten:	Voorbeeld
	Druk op toets ◀ na een opdracht te hebben verzonden	
<b>Of:</b>	Vergewis u ervan dat er geen enkele groep geselecteerd is; druk vervolgens op één van de toetsen ▲ ■ ▼ (kies eventueel de groepen door op toets ▶ te drukken en maak daarna een selectie of maak een selectie ongedaan door op toets ◀ te drukken).	    
<b>Of:</b>	Druk een aantal keer achter elkaar op toets ■ totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	 ... <b>Auto</b>

**⚠ Let op:** geheugenopslag van de code kan in alle ontvangers die zich binnen het zendbereik van RemWX bevinden, plaats vinden; het is dus raadzaam alleen die ontvanger onder spanning te brengen waarop deze handeling betrekking heeft. Alle stappen in de geheugenopslag zijn aan tijd gebonden, dat wil zeggen moeten binnen de voorziene tijdslimieten uitgevoerd worden

### 2.3.1) Geheugenopslag van RemWX als eerste zender




Wanneer het codegeheugen van het automatisme nog geen enkele code bevat, kunt u RemWX daar volgens onderstaande procedure in opslaan:

Tabel 6	Om RemWX als eerste zender in het geheugen op te slaan	Voorbeeld
1.	Selecteer op RemWX de groep waarin u het automatisme in de handbediende modus (Tabel 2) in het geheugen wilt opslaan	
2.	Zet het automatisme onder spanning; onmiddellijk hoort u 2 lange piepgeluiden (pieeeeeep) **	 
3.	Druk binnen 5 seconden op de toets ■ van RemWX en houd die ingedrukt (ongeveer 3 seconden lang)	 3s
4.	Laat toets ■ los wanneer u het eerste van de 3 piepgeluiden hoort die de geheugenopslag bevestigen	

\*\* Als het codegeheugen van het automatisme al codes bevat, zult u bij het aanzetten 2 korte piepgeluiden (piep) horen; in dit geval dient u de aanwijzingen in onderstaande tabel te volgen.

### 2.3.2) Geheugenopslag van RemWX als andere zender

Als het codegeheugen van het automatisme reeds codes van andere zenders bevat, kunt u RemWX daar volgens onderstaande procedure in opslaan.

Tabel 7	Om RemWX als volgende zender in het geheugen op te slaan	Voorbeeld
1.	Selecteer op RemWX de groep waar u het automatisme via de handbediende modus in het geheugen wilt opslaan (Tabel 2)	
2.	Houd de toets ■ van RemWX zolang ingedrukt totdat u een piepgeluid hoort dat van het automatisme afkomstig is (na ongeveer 5 seconden)	 5s
3.	Druk 3 keer langzaam op de toets ■ van een zender die al in het geheugen is opgeslagen en die werkt	
4.	Druk nog een keer op de toets ■ van RemWX	

Aan het slot hiervan zullen 3 piepgeluiden afkomstig van het automatisme aangeven dat RemWX correct in het geheugen is opgeslagen.

Als het codegeheugen vol is (14 codes), zullen 6 piepgeluiden aangeven dat RemWX niet in het geheugen kan worden opgeslagen.

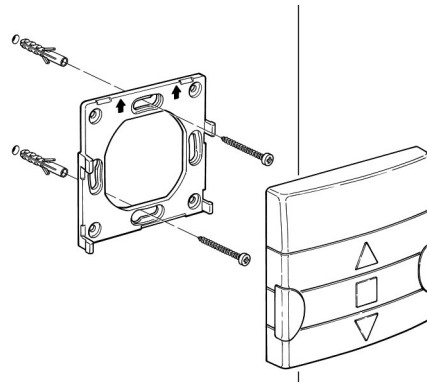
## 2.4) Bevestiging van RemWX

Wanneer u gaat kijken wat de beste plaats is om RemWX te bevestigen, verdient het aanbeveling onderstaande suggesties te volgen:

- RemWX is alleen geschikt om in een beschermde omgeving gebruikt te worden en mag dan ook niet buitenshuis of op een plaats waar hij aan weer en wind is blootgesteld, geplaatst worden.
- De normale bevestigingshoogte is 1,5 m van de grond zodat u enigszins naar beneden moet kijken om RemWX te zien.
- Plaats RemWX niet bij, of erger nog, op metalen structuren omdat die het bereik ervan doen afnemen.
- Plaats RemWX op de plek waar u hem wilt bevestigen, probeer naar elk automatische een opdracht te versturen en vergewis u ervan dat ze de verstuurde radio-opdracht ontvangen.
- Denk er in ieder geval aan dat wanneer de batterij leeg raakt, het zendbereik met 20÷30% kan afnemen.

**⚠ LET OP: wanneer er andere radiozenders aanwezig zijn of er zich andere elektromagnetische storingen voordoen kan dit bereik van RemWX ook drastisch verminderen. Nice S.p.a. kan niet garanderen dat de verzonden opdrachten door de automatismen ontvangen worden (om dit risico te verminderen gelieve u ook hoofdstuk 8 "Wat te doen als..." te raadplegen.**

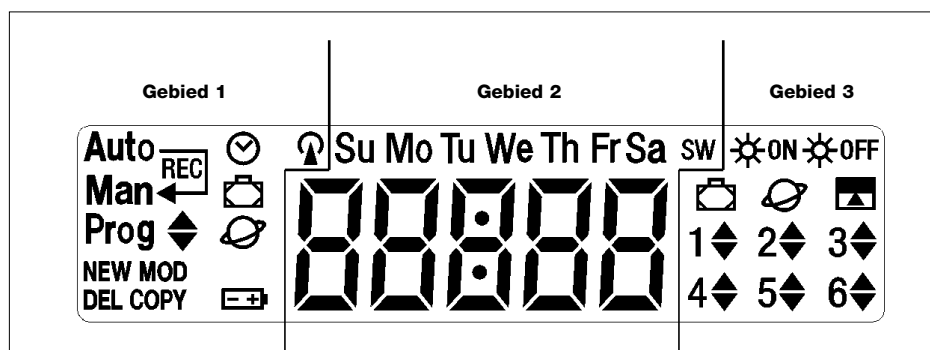
Nadat u zich ervan vergewist hebt dat het systeem correct werkt, kunt u RemWX met behulp van schroeven en pluggen definitief bevestigen, zoals dat op de afbeelding te zien is.



### 3) Beschrijving van de symbolen

De symbolen die op RemWX te zien zijn, zijn in 3 gebieden verdeeld:

- **Gebied 1** links geeft de werkingsmodi en de programmeringen aan
- **Gebied 2** in het midden geeft de weektijdschakelaar aan
- **Gebied 3** rechts geeft de groepen en de speciale opdrachten aan










**Tabel 8** Lijst symbolen in gebied 1

<b>Auto</b>	Dit geeft de werkingsmodus "Automatisch" aan (zie de hoofdstukken 4 en 4.2)
<b>Auto</b>	Dit geeft de werkingsmodus "Nictime" aan wat betekent dat de "handbediende" werking actief is met op een bepaalde dag en tijdstip terugkeer tot "automatische" werking (zie de hoofdstukken 4 en 4.3)
<b>Man</b>	Dit geeft de werkingsmodus "Handbediening" aan (zie de hoofdstukken 4 en 4.4)
<b>Man</b> <sup>REC</sup>	Dit geeft de werkingsmodus "Handbediening met registrering" aan (zie de hoofdstukken 4 en 4.5)
<b>Prog</b>	Dit geeft aan dat er een "Programmering"-fase gaande is (zie hoofdstuk 5)
	Samen met " <b>Prog</b> " geeft dit de fase van programmering van een gebeurtenis aan
<b>NEW</b>	Samen met " <b>Prog</b> " en " " geeft dit de fase van aanmaak van een nieuwe gebeurtenis aan (zie hoofdstuk 5.2.1)
<b>MOD</b>	Samen met " <b>Prog</b> " en " " geeft dit de fase van wijziging van een gebeurtenis aan (zie hoofdstuk 5.2.2)
<b>DEL</b>	Samen met " <b>Prog</b> " en " " geeft dit de fase van annulering van een gebeurtenis aan (zie hoofdstuk 5.2.3)
<b>COPY</b>	Samen met " <b>Prog</b> " en " " geeft dit de fase van kopiëring van een gebeurtenis aan (zie hoofdstuk 5.2.4)
	Samen met " <b>Prog</b> " geeft dit de fase van instelling van de tijdschakelaar aan (zie hoofdstuk 5.3)
	Samen met " <b>Prog</b> " geeft dit de fase van instelling van de parameters van de functie "met vakantie" aan (zie hoofdstuk 5.4)
	Samen met " <b>Prog</b> " geeft dit de fase van instelling van de parameters van de functie "wereldklok" (zie hoofdstuk 5.5)
	Als dit knippert geeft dit aan dat de batterij leeg is en dat die zo snel mogelijk vervangen moet worden. (zie hoofdstuk 5.5)
	Dit geeft aan dat er een radio-opdracht verzonden wordt

**Tabel 9** Lijst symbolen in gebied 2

	Aanduiding van de uren en minuten of van andere parameters die in fase van programmering zijn
	Dit geeft de dagen van de week aan: <b>Su</b> =Zondag <b>Mo</b> =Maandag <b>Tu</b> = Dinsdag <b>We</b> =Woensdag <b>Th</b> =Donderdag <b>Fr</b> = Vrijdag <b>Sa</b> =Zaterdag
<b>S</b>	Dit geeft de zomertijd aan (zie hoofdstuk 5.5)
<b>W</b>	Dit geeft de wintertijd aan (zie hoofdstuk 5.5)

**Tabel 10 Lijst symbolen in gebied 3**


	Dit geeft een speciale opdracht aan tot activering van automatische opdrachten afkomstig van de klimaatsensoren (zie hoofdstuk 1.5)
	Dit geeft een speciale opdracht aan tot inactivering van automatische opdrachten afkomstig van de klimaatsensoren (zie hoofdstuk 1.5)
	Dit geeft een opdracht tot activering van de speciale functie "met vakantie" aan (zie hoofdstuk 1.5)
	Dit geeft een opdracht tot activering van de speciale functie "wereldklok" aan (zie hoofdstuk 1.5)
	Dit geeft een opdracht tot activering van de speciale functie "opdracht met tijdslimiet" aan (zie hoofdstuk 1.5)
<b>1</b>  ... <b>6</b> 	Deze geven de 6 groepen en de eventuele richting van de manoeuvre aan

## 4) Hoe RemWX te gebruiken

RemWX kan in verschillende werkingsmodi gebruikt worden:

**Auto** Werkingsmodus "Automatische bediening" (zie hoofdstuk 4.2)

In de modus "automatische bediening" voert RemWX de geprogrammeerde gebeurtenissen op de vooraf ingestelde dagen en tijdstippen uit.

**Auto**  
**Man**  Werkingsmodus "Nicetime" (zie hoofdstuk 4.3)

In de modus "Nicetime" functioneert RemWX net zoals in de modus "handbediening" met dien verstande dat die zelf in de werkingsmodus "automatische bediening" op de vooraf ingestelde dag en uur terugkeert. In de praktijk betekent dit dat u de modus "automatische bediening" voor een bepaalde periode kunt onderbreken.

**Man** Werkingsmodus "Handbediening" (zie hoofdstuk 4.4)

In de modus "handbediening" zal RemWX de geselecteerde groepen alleen die opdrachten verzenden welke door het indrukken van de toetsen **▲** **■** **▼** tot stand gekomen zijn.

N.B.: de modus "handbediening" is de enige modus waarvoor het niet van belang is dat de tijdschakelaar correct is ingesteld.

**Man<sup>REC</sup>** Werkingsmodus "Handbediening met registrering" (zie hoofdstuk 4.5)

In de modus "handbediening met registrering" werkt RemWX net zoals in de modus "handbediening" met dien verstande dat de verzonden opdrachten als gebeurtenissen geregistreerd zullen worden en in het geheugen opgeslagen, samen met de dag en het tijdstip waarop ze plaatsgevonden hebben. Hiermee kunt u gebeurtenissen aanmaken zonder die rechtstreeks één voor één te moeten programmeren maar simpelweg door RemWX één week in de modus "handbediening" te gebruiken.

**Prog** Modus "Programmering" (zie hoofdstuk 5)

In de modus "programmering" kunt u de gebeurtenissen programmeren, wijzigen, kopiëren en annuleren; u kunt verder de tijdschakelaar en de andere parameters die nuttig zijn voor de werking van RemWX instellen.

### 4.1) Selectie van de werkingsmodi

Om toegang tot de gewenste werkingsmodus te verkrijgen dient u deze in het "keuzemenu" te selecteren en te bevestigen. Het "keuzemenu" kan beschouwd worden als het uitgangspunt om de functies van RemWX: "Auto", "Man", "Man<sup>REC</sup>" en "Prog".

te selecteren. Vanuit elke werkingsmodus of programmering waarin RemWX zich bevindt, kunt u tot het "keuzemenu" terugkeren; hiervoor dient u een aantal malen achter elkaar op toets **■** te drukken totdat de aanduiding "Auto" gaat knipperen.



#### 4.2) Werking in de modus "automatische bediening" Auto

Tabel 11	Om de modus "automatische bediening" te selecteren	Voorbeeld
1.	Druk een aantal malen achter elkaar op toets ■ totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	■■■ ... Auto
2.	Druk op toets ◀ om de modus "automatische bediening" te bevestigen	▶

N.B.: als er niet tenminste één gebeurtenis geprogrammeerd is, kunt u de modus "automatische bediening" niet bevestigen.

Tabel 12	Om de modus "automatische bediening" te verlaten en naar het keuzemenu terug te keren	Voorbeeld
1.	Druk 2 keer op toets ▶	◀ ▶

#### 4.3) Werking in modus "Nicetime"

"Nicetime" is een speciale modus waarmee u voor bepaalde tijd de modus "automatische bediening" opschort om op de modus "handbediening" over te gaan. U kunt de modus Nicetime alleen selecteren als u zich in de modus "automatische bediening" bevindt.

Tabel 13	Om van de modus "automatische bediening" op de modus "Nicetime" over te gaan	Voorbeeld
1.	Druk op toets ▶	◀
2.	Druk op toets ◀ om de modus "Nicetime" te bevestigen	▶
3.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om het uur in te stellen waarop u naar de modus "automatische bediening" wenst terug te keren	▲ of ▼
4.	Druk op toets ◀ om het uur te bevestigen	▶
5.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om de minuten in te stellen waarop u naar de modus "automatische bediening" wenst terug te keren	▲ of ▼
6.	Druk op toets ◀ om de minuten te bevestigen	▶
7.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om de dag van de week te selecteren waarop u naar de modus "automatische bediening" wenst terug te keren (Su=Zondag; Mo=Maandag; Tu=Dinsdag; We=Woensdag; Th=Donderdag; Fr=Vrijdag; Sa=Zaterdag)	▲ of ▼
8.	Druk op toets ◀ om de dag te bevestigen	▶

Vanaf dit moment werkt RemWX alsof hij in de modus "handbediening" was; u kunt hem nu opdrachten geven door op één van de toetsen ▲ ■ ▼ te drukken. RemWX zal op de vooraf bepaalde dag en tijdstip in de modus "automatische bediening" terugkeren. Om de modus "Nicetime" voortijds te verlaten en naar het keuzemenu terug te keren gelieve u tabel 20 te raadplegen.

#### 4.4) Werking in modus "handbediening" Man

Tabel 14	Om de modus "handbediening" te selecteren	Voorbeeld
1.	Druk een aantal malen achter elkaar op toets ■ totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	■■■ ... Auto
2.	Druk op toets ▶ om de aanduiding <b>Man</b> te laten knipperen	◀ Man
3.	Druk op toets ◀ de modus "handbediening" te bevestigen	▶

Tabel 15	Om een groep te selecteren en een opdracht te verzenden	Voorbeeld
1.	Uitgaande van de 1ste groep drukt u eventueel meerdere keren op toets ▶ om een andere groep te selecteren	◀ ▶ ... ▶
2.	Nu kunt u de toetsen ▲ ■ ▼ gebruiken om opdrachten naar de geselecteerde groep te verzenden	▲ ■ ▼

Tabel 16	Om een opdracht aan dezelfde groep te verzenden	Voorbeeld
1.	Druk op één van de toetsen ▲ ■ ▼	▲ ■ ▼

Tabel 17	Om een andere groep te selecteren	Voorbeeld
1.	Druk meerdere keren op toets ► om de gewenste groep te selecteren	
2.	Nu kunt u de toetsen ▲ ▼ gebruiken om opdrachten naar de geselecteerde groep te verzenden	
Tabel 18	Om een meervoudige groep samen te stellen en een opdracht te verzenden	Voorbeeld
1.	Uitgaande van de 1ste groep drukt u eventueel meerdere keren op toets ► om een andere groep te selecteren	
2.	Druk op toets ◀ om de groep te bevestigen	
3.	Herhaal de twee bovenstaande passen om andere groepen te selecteren	
4.	Nadat de meervoudige groep samengesteld is, kunt u de toetsen ▲ ▼ gebruiken om de opdrachten te verzenden	
N.B.: een groep die per abuis geselecteerd en bevestigd is, kan verwijderd worden door meerdere keren op toets ► te drukken totdat het lampje boven de te verwijderen groep begint te knipperen; druk dan op toets ◀.		
Tabel 19	Om een speciale opdracht naar een groep of meervoudige groep te verzenden	Voorbeeld
1.	Uitgaande van de 1ste groep drukt u eventueel meerdere keren op toets ► om een andere groep te selecteren	
2.	Druk op toets ◀ om de groep te bevestigen	
3.	Herhaal eventueel de twee bovenstaande passen om andere groepen te selecteren	
4.	Druk meerdere keren op toets ► totdat de symbolen van de speciale opdracht "☼ON" of "☼OFF" gaan knipperen	
5.	Druk op toets ◀ om de speciale opdracht te bevestigen	
6.	Nu kunt u de toetsen ▲ ▼ gebruiken om de speciale opdracht te verzenden	
Tabel 20	Om de modus "handbediening" te verlaten en naar het keuzemenu terug te keren:	Voorbeeld
	Druk op toets ◀ na een opdracht te hebben verzonden	
Of:	Vergewis u ervan dat er geen enkele groep geselecteerd is; druk vervolgens op één van de toetsen ▲ ▼ (kies eventueel de groepen door op toets ► te drukken en maak daarna een selectie of maak een selectie ongedaan door op toets ◀ te drukken)	 
Of:	Druk een aantal keer achter elkaar op toets ■ totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	

#### 4.5) Werking in modus "handbediening met registrering" Man<sup>REC</sup>

Tabel 21	Om de modus "handbediening met registrering" te selecteren	Voorbeeld
1.	Druk een aantal malen achter elkaar op toets ■ totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	
2.	Druk 2 keer op toets ► om de aanduiding <b>Man<sup>REC</sup></b> te laten knipperen	
3.	Druk op toets ◀ om de modus "handbediening met registrering" te bevestigen	

Vanaf dit moment kunt u RemWX gebruiken alsof die in modus "handbediening" was met dien verstande dat alle opdrachten die met de toetsen ▲ of ▼ verzonden zijn, in het geheugen als gebeurtenissen opgeslagen worden samen met de dag, de uren en de minuten waarop die opdrachten gegeven zijn.

N.B.: in de modus "handbediening met registrering" kunt u geen gebeurtenissen registreren die de opdracht "■" bevatten.

**Tip voor de minder ervaren mensen:** Gebruik deze werkingsmodus om de gebeurtenissen in het geheugen op te slaan zonder zich er zorgen over te hoeven maken ze één voor één te moeten programmeren. Om de gebeurtenissen van de gehele week te registreren dient u de modus "handbediening met registrering" binnen te gaan, en wel bijvoorbeeld aan het begin van de week; vervolgens gebruikt u RemWX om elke dag op het gewenste tijdstip de manoeuvres omhoog of omlaag van de automatisen aan te sturen. Aan het begin van de daaropvolgende week zet u RemWX in de modus "automatische bediening"; nu zullen de gebeurtenissen zich alle daaropvolgende weken automatisch herhalen. Om een per abuis geregistreerde gebeurtenis te annuleren, gelieve u hoofdstuk 5.2.3. te raadplegen.

## 5) Hoe RemWX te programmeren

RemWX geeft u de mogelijkheid gebeurtenissen in de modus "programmering" aan te maken, te wijzigen, te kopiëren of te annuleren; u kunt de tijdschakelaar en andere parameters nuttig voor de werking van RemWX instellen.

### **Prog** Programmering "gebeurtenissen" (zie hoofdstuk 5.2)

In de programmering "gebeurtenissen" kunt u:

<b>NEW</b>	een nieuwe gebeurtenis invoeren waarbij u één voor één alle eigenschappen daarvan instelt
<b>MOD</b>	een gebeurtenis wijzigen door één of meer eigenschappen van de gebeurtenis te veranderen
<b>COPY</b>	een gebeurtenis kopiëren om een nieuwe gebeurtenis aan te maken waarbij u uitgaat van de eigenschappen van een reeds bestaande gebeurtenis
<b>DEL</b>	een gebeurtenis annuleren waarbij u die helemaal verwijdert

### **Prog** Instelling van de tijdschakelaar (zie hoofdstuk 5.3)

Instelling van de tijdschakelaar is noodzakelijk om RemWX de gelegenheid te geven de gebeurtenissen op het vooraf ingestelde tijdstip uit te voeren. Indien de speciale opdracht "wereldklok" gebruikt wordt, dient u behalve de uren, de minuten en de dag van de week ook de dag van de maand, de maand en het jaar in te stellen; en tenslotte ook de aanduiding of de actuele tijd wintertijd of zomertijd is

### **Prog** Instellingen van de parameters "met vakantie" (zie hoofdstuk 5.4)

Hiermee kunt u instellen wat de maximale toegestane afwijking van de gebeurtenis ten opzichte van de ingestelde tijd is. Dit kan gaan van een minimum van 0 minuten (geen enkele afwijking) tot een maximum van 75 minuten meer of minder dan wat voorzien is

### **Prog** Instelling van de parameters "wereldklok" (zie hoofdstuk 5.5)

Hiermee kunt u de parameters instellen welke noodzakelijk zijn voor de berekening van de "wereldklok":

- Geografische breedte van de plaats ten opzichte van de evenaar (dit kunt u op elke landkaart vinden).
- Verschil tussen het door de tijdschakelaar aangegeven en het werkelijke door de zon aangegeven tijdstip
- Aanduiding dat de actuele tijd wintertijd of zomertijd is.

### 5.1) Selectie van het type programmering

Om de modus "programmering" binnen te komen dient u deze in het "keuzemenu" te selecteren en bevestigen.

Het keuzemenu kan als het uitgangspunt voor alle functies van RemWX beschouwd worden. Vanuit elke willekeurige werkingsmodus of programmering van RemWX kunt u naar het "keuzemenu" terugkeren; u doet dit door een aantal malen achter elkaar op toets **■** te drukken totdat de aanduiding "**Auto**" begint te knippen.

#### 5.1.1) Heen en terug in de programmering

De programmering volgt een route in etappes die langs alle noodzakelijke waarden of parameters voert.

Denk op deze route aan de volgende feiten:

- Het symbool dat voor 50% knippert geeft de parameter aan die geprogrammeerd wordt, d.w.S. de actuele etappe
- De toetsen **▲** of **▼** stellen de actuele parameter in
- Toets **◀** bevestigt de parameter en u gaat verder naar de volgende etappe
- Toets **■** annuleert een eventuele selectie en u keert naar de vorige etappe terug
- Toets **▶** selecteert een parameter of maakt de selectie ongedaan
- Een symbool dat voor 25% knippert geeft aan dat de parameter niet geselecteerd is
- Een symbool dat voor 75% knippert geeft aan dat de parameter geselecteerd is
- In sommige gevallen is het niet mogelijk een parameter te bevestigen als er niet tenminste een keuze geselecteerd is; zo is het niet mogelijk een gebeurtenis te programmeren zonder tenminste een dag van de week te hebben geselecteerd.

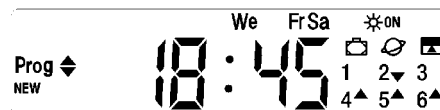
## 5.2) Programmering “gebeurtenissen” ◆

Tijdens de programmering van de gebeurtenissen dient u één voor één alle eigenschappen van de gebeurtenis in te stellen, en wel:

Tabel 22	Eigenschappen van de gebeurtenissen:	Voorbeeld 1	Voorbeeld 2
1.	Uur en minuut waarop de opdracht verzonden moet worden	08.30	18.45
2.	De dag of de dagen van de week waarin dat dient te gebeuren	Mo	We Fr Sa
3.	Eén of meer groepen waarop de gebeurtenis betrekking heeft en de desbetreffende opdracht “Omhoog” of “Omlaag”	1 ▲	2 ▼ 4 ▲ 5 ▲ 6 ▲
4.	Het al dan niet aanwezig zijn van de speciale opdracht “☀ON” of “☀OFF”		☀ON
5.	Het al dan niet aanwezig zijn van de speciale opdracht “met vakantie” 🗓		🗓
6.	Het al dan niet aanwezig zijn van de speciale opdracht “wereldklok” 🕒		🕒
7.	Het al dan niet aanwezig zijn van de speciale opdracht “met tijdslimiet” ⏰		⏰
8.	In geval van de speciale opdracht “met tijdslimiet” de in seconden uitgedrukte tijd seconden, die tussen die opdracht en de daarop volgende opdracht “Stop” moet verstrijken		20























































**In het voorbeeld 1:** zal groep 1 elke maandag om 8.30 uur een opdracht “Omhoog” ontvangen.



**In het voorbeeld 2:** zal groep 2 elke woensdag, vrijdag en zaterdag om 18.45 uur een opdracht “Omlaag” en zullen de groepen 4, 5 en 6 een opdracht “Omhoog” ontvangen; bij deze opdrachten is er de activering voorzien van de automatische opdrachten welke van de klimaatsensoren afkomstig zijn. De “wereldklok” is geactiveerd zodat de opdracht in de loop van het jaar ten opzichte van de 18.45 vervroegd of verlaat wordt om het tijdstip van zonsondergang te volgen. De opdrachten hebben een tijdslimiet d.w.z. er is een opdracht “Stop” 20 seconden na het begin van de manoeuvre voorzien.



### 5.2.1) Programmering: nieuwe gebeurtenis

Tabel 23	Om een enkelvoudige "nieuwe gebeurtenis" te programmeren (voorbeeld 1 van tabel 22):	Voorbeeld
1.	Druk een aantal malen achter elkaar op toets  totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	  ... <b>Auto</b>
2.	Druk 3 keer op toets  om de modus "programmering" <b>Prog</b> te selecteren	  
3.	Druk op toets  om de modus "programmering" te bevestigen	
4.	Druk op toets  om de programmering "gebeurtenissen"  te bevestigen	
5.	Druk op toets  om de programmering "nieuwe gebeurtenis" <b>NEW</b> te bevestigen	
6.	Druk op de toetsen  of  om het uur (in het voorbeeld: 08) in te stellen	 of 
7.	Druk op toets  om het uur te bevestigen	
8.	Druk op de toetsen  of  om de minuten (in het voorbeeld: 30) in te stellen	 of 
9.	Druk op toets  om de minuten te bevestigen	
10.	Druk op de toetsen  of  om de dag van de week (in het voorbeeld: Mo=Maandag) te selecteren	 of 
11.	Druk op toets  om de dag van de week te selecteren	
12.	Druk op toets  om de dag van de week (in het voorbeeld: alleen Mo=Maandag) te bevestigen	
13.	Druk op toets  om de opdracht "Omhoog" op groep 1 te selecteren	
14.	Druk op toets  om de opdracht (in het voorbeeld: "Omhoog" op groep 1) te bevestigen	
15.	Druk op toets  om de gebeurtenis (in het voorbeeld: geen speciale opdracht "ON" of "OFF" te bevestigen)	
16.	Druk op toets  om de gebeurtenis (in het voorbeeld: geen speciale opdracht "met vakantie"  te bevestigen)	
17.	Druk op toets  om de gebeurtenis (in het voorbeeld geen speciale opdracht "wereldklok"  te bevestigen)	
18.	Druk op toets  om de gebeurtenis (in het voorbeeld: geen speciale opdracht "met tijdslimiet"  te bevestigen)	
19.	Op dit punt beginnen alle onderdelen van de geselecteerde gebeurtenis te knipperen om aan te geven dat u aan het einde van de route bent aangekomen die naar verwezenlijking van de nieuwe gebeurtenis leidt. Druk op toets  om de gebeurtenis te bevestigen of druk op  om terug te keren.	

Met deze laatste bevestiging wordt de gebeurtenis in het geheugen opgeslagen en is RemWX gereed voor de programmering van een andere nieuwe gebeurtenis; vervolg nu uw weg vanaf punt 5 van deze tabel.

<b>Tabel 24</b>	<b>Om een complete "nieuwe gebeurtenis" te programmeren (voorbeeld 2 van tabel 22):</b>	<b>Voorbeeld</b>
1.	Druk een aantal malen achter elkaar op toets <b>■</b> totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	■■■ ... Auto
2.	Druk 3 keer op toets <b>▶</b> om de modus "programmering" <b>Prog</b> te selecteren	◀ ▶ ▶
3.	Druk op toets <b>◀</b> om de modus "programmering" te bevestigen	▶
4.	Druk op toets <b>◀</b> om de programmering "gebeurtenissen" <b>◆</b> te bevestigen	▶
5.	Druk op toets <b>◀</b> om de programmering "nieuwe gebeurtenis" <b>NEW</b> te bevestigen	▶
6.	Druk op de toetsen <b>▲</b> of <b>▼</b> om het uur (in het voorbeeld: 18) in te stellen	▲ of ▼
7.	Druk op toets <b>◀</b> om het uur te bevestigen	▶
8.	Druk op de toetsen <b>▲</b> of <b>▼</b> om de minuten (in het voorbeeld: 45) in te stellen	▲ of ▼
9.	Druk op toets <b>◀</b> om de minuten te bevestigen	▶
10.	Druk op de toetsen <b>▲</b> of <b>▼</b> om de eerste dag van de week (in het voorbeeld: We=Woensdag) te selecteren	▲ of ▼
11.	Druk op toets <b>▶</b> om de eerste dag van de week te selecteren	▶
12.	Druk op de toetsen <b>▲</b> of <b>▼</b> om de tweede dag van de week (in het voorbeeld: Fr=Vrijdag) te selecteren	▲ of ▼
13.	Druk op toets <b>▶</b> om de tweede dag van de week te selecteren	▶
14.	Druk op de toetsen <b>▲</b> of <b>▼</b> om de derde dag van de week (in het voorbeeld: Sa=Zaterdag) te selecteren	▲ of ▼
15.	Druk op toets <b>▶</b> de derde dag van de week te selecteren	▶
16.	Druk op toets <b>◀</b> om alle geselecteerde dagen te bevestigen	▶
17.	Druk op toets <b>▶</b> om de groep 2 te selecteren	▶
18.	Druk op toets <b>▼</b> om de opdracht "Omlaag" op groep 2 te selecteren	▼
19.	Druk 2 keer op toets <b>▶</b> om de groep 4 te selecteren	▶ ▶
20.	Druk op toets <b>▲</b> om de opdracht "Omhoog" op groep 4 te selecteren	▲
21.	Druk op toets <b>▶</b> om de groep 5 te selecteren	▶
22.	Druk op toets <b>▲</b> om de opdracht "Omhoog" op groep 5 te selecteren	▲
23.	Druk op toets <b>▶</b> om de groep 6 te selecteren	▶
24.	Druk op toets <b>▲</b> om de opdracht "Omhoog" op groep 6 te selecteren	▲
25.	Druk op toets <b>◀</b> om de opdrachten (in het voorbeeld: "Omlaag op groep 2 en "Omhoog" op de groepen 4,5 en 6) te bevestigen	▶
26.	Druk op toets <b>▶</b> om de speciale opdracht " *ON " te selecteren	▶
27.	Druk op toets <b>◀</b> om de gebeurtenis (in het voorbeeld: verzending speciale opdracht " *ON ") te bevestigen	▶
28.	Druk op toets <b>◀</b> om de gebeurtenis (in het voorbeeld: geen speciale opdracht "met vakantie" ☞ ) te bevestigen	▶
29.	Druk op toets <b>▶</b> om de speciale opdracht "wereldklok" ⌚ te selecteren	▶
30.	Druk op toets <b>◀</b> om de gebeurtenis in het voorbeeld: speciale opdracht "wereldklok" ⌚ ) te bevestigen	▶
31.	Druk op toets <b>▶</b> om de speciale opdracht "met tijdslimiet" ⏰ te selecteren	▶
32.	Druk op de toetsen <b>▲</b> of <b>▼</b> om de tijdslimiet (in het voorbeeld: 20 seconden) in te stellen	▲ of ▼
33.	Druk op toets <b>◀</b> om de gebeurtenis (in het voorbeeld: speciale opdracht "met tijdslimiet" ⏰ ) te bevestigen	▶
34.	Op dit punt beginnen alle onderdelen van de geselecteerde gebeurtenis te knipperen om aan te geven dat u aan het einde van de route bent aangekomen die naar verwezenlijking van de nieuwe gebeurtenis leidt. Druk op toets <b>◀</b> om de gebeurtenis te bevestigen of druk op <b>■</b> om terug te keren.	▶

Met deze laatste bevestiging wordt de gebeurtenis in het geheugen opgeslagen en RemWX is gereed voor de programmering van een andere nieuwe gebeurtenis; ga nu verder vanaf punt 5 van deze tabel.

N.B.: voor een correcte werking van "wereldklok" dient u de desbetreffende parameters te hebben ingesteld (zie tabel 30)



### 5.2.2) 5.2.2 Programmering: wijziging van gebeurtenissen MOD

Alle geprogrammeerde gebeurtenissen kunnen op elk gewenst moment gewijzigd worden. Voordat een gebeurtenis gewijzigd kan worden, moet die uit alle andere aanwezige gebeurtenissen gekozen en geselecteerd worden.

Tabel 25	Om een gebeurtenis te wijzigen:	Voorbeeld
1.	Druk een aantal malen achter elkaar op toets ■ totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	■■■ ... Auto
2.	Druk 3 keer op toets ► om de modus "programmering" <b>Prog</b> te selecteren	◀◀◀
3.	Druk op toets ◀ om de modus "programmering" te bevestigen	▶
4.	Druk op toets ◀ om de programmering "gebeurtenissen" ♦ te bevestigen	▶
5.	Druk op toets ► om de wijziging "gebeurtenissen" <b>MOD</b> te selecteren	◀
6.	Druk op toets ◀ om de wijziging "gebeurtenissen" te bevestigen	▶
7.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om de te wijzigen gebeurtenis te selecteren. De gebeurtenissen verschijnen in de chronologische volgorde zoals ze werden uitgevoerd, op het scherm, te beginnen bij de dichtstbijzijnde; wanneer u op toets ▲ drukt gaat u naar de volgende en wanneer u op toets ▼ drukt naar de vorige.	▲ of ▼
8.	Druk op toets ◀ om de geselecteerde gebeurtenis te bevestigen	▶

Vanaf dit punt volgt de wijziging dezelfde route met etappes als de programmering "nieuwe gebeurtenis" (zie hoofdstuk 5.2.1) en kunt u één voor één alle eigenschappen van de gebeurtenis wijzigen of bevestigen. Nadat de laatste parameter gewijzigd en bevestigd is, wordt de gebeurtenis opnieuw in het geheugen opgeslagen en is RemWX gereed voor de wijziging van een andere gebeurtenis; vervolg nu uw weg vanaf punt 6 van deze tabel.

### 5.2.3) Programmering: annulering van gebeurtenissen DEL

Alle geprogrammeerde gebeurtenissen kunnen op elk gewenst moment geannuleerd worden. Voordat een gebeurtenis geannuleerd kan worden, moet die uit alle andere aanwezige gebeurtenissen gekozen en geselecteerd worden.

Tabel 26	Om een gebeurtenis te annuleren :	Voorbeeld
1.	Druk een aantal malen achter elkaar op toets ■ totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	■■■ ... Auto
2.	Druk 3 keer op toets ► om de modus "programmering" <b>Prog</b> te selecteren	◀◀◀
3.	Druk op toets ◀ om de modus "programmering" te bevestigen	▶
4.	Druk op toets ◀ om de programmering "gebeurtenissen" ♦ te bevestigen	▶
5.	Druk 2 keer op toets ► om de annulering van "gebeurtenissen" <b>DEL</b> te selecteren	◀◀
6.	Druk op toets ◀ om de annulering van "gebeurtenissen" te bevestigen	▶
7.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om de te annuleren gebeurtenis te selecteren. De gebeurtenissen verschijnen in de chronologische volgorde zoals ze werden uitgevoerd, op het scherm, te beginnen bij de dichtstbijzijnde; wanneer u op toets ▲ drukt gaat u naar de volgende en wanneer u op toets ▼ drukt naar de vorige.	▲ of ▼
8.	Druk op toets ◀ om de geselecteerde gebeurtenis te bevestigen	▶
9.	Druk op toets ◀ om de annulering van de geselecteerde gebeurtenis te bevestigen. Als u de annulering niet wilt bevestigen, drukt u op toets ■ en vervolg uw weg vanaf punt 7 van deze tabel.	■

Nadat er een gebeurtenis geannuleerd is, is RemWX gereed voor de annulering van een andere gebeurtenis; vervolg uw weg nu vanaf punt 6 van deze tabel.

### 5.2.4) Programmering: kopiëring van gebeurtenissen COPY

Om snel een nieuwe gebeurtenis te programmeren die op een reeds aanwezige gebeurtenis lijkt, kunt u dit doen door die gebeurtenis te kopiëren en vervolgens de parameters die veranderen, te wijzigen.

Tabel 27	Om een nieuwe gebeurtenis te programmeren door kopiëring van een reeds bestaande gebeurtenis	Voorbeeld
1.	Druk een aantal malen achter elkaar op toets ■ totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	■■■ ... Auto
2.	Druk 3 keer op toets ► om de modus "programmering" <b>Prog</b> te selecteren	◀ ▶ ▶ ▶
3.	Druk op toets ◀ om de modus "programmering" te bevestigen	▶ ▶ ▶ ▶ ▶
4.	Druk op toets ◀ om de programmering "gebeurtenissen" ♦ te bevestigen	▶ ▶ ▶ ▶ ▶
5.	Druk 3 keer op toets ► om het kopiëren van de "gebeurtenissen" <b>COPY</b> te selecteren	◀ ▶ ▶ ▶
6.	Druk op toets ◀ om het kopiëren van de "gebeurtenissen" te bevestigen	▶ ▶ ▶ ▶ ▶
7.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om de te kopiëren gebeurtenis te selecteren. De gebeurtenissen verschijnen in de chronologische volgorde zoals ze werden uitgevoerd, op het scherm, te beginnen bij de dichtstbijzijnde; wanneer u op toets ▲ drukt gaat u naar de volgende en wanneer u op toets ▼ drukt naar de vorige.	▲ of ▼
8.	Druk op toets ◀ om de geselecteerde gebeurtenis te bevestigen	▶ ▶ ▶ ▶ ▶

Vanaf dit punt volgt de gekopieerde gebeurtenis dezelfde route met etappes als de programmering "nieuwe gebeurtenis" (zie hoofdstuk 5.2.1) en kunt u één voor één alle eigenschappen van de gebeurtenis wijzigen of bevestigen. Nadat u de laatste parameter gewijzigd en bevestigd hebt, wordt de gekopieerde gebeurtenis als nieuwe gebeurtenis in het geheugen opgeslagen en is RemWX gereed voor kopiëring van een andere gebeurtenis; vervolg nu uw weg vanaf punt 6 van deze tabel.

### 5.3) Instelling van de tijdschakelaar ☺

Instelling van de tijdschakelaar kan plaats vinden onmiddellijk nadat u een batterij hebt ingezet maar het kan ook noodzakelijk zijn de tijdschakelaar ook bij andere gelegenheden bij te stellen, zoals bijvoorbeeld bij de wisseling van de wintertijd naar de zomertijd.

Tabel 28	Om de tijdschakelaar af te stellen	Voorbeeld
1.	Druk een aantal malen achter elkaar op toets ■ totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	■■■ ... Auto
2.	Druk 3 keer op toets ► om de modus "programmering" <b>Prog</b> te selecteren	◀ ▶ ▶ ▶
3.	Druk op toets ◀ om de modus "programmering" te bevestigen	▶ ▶ ▶ ▶ ▶
4.	Druk op toets ► om de instelling van de tijdschakelaar ☺ te selecteren	▶ ▶ ▶ ▶ ▶
5.	Druk op toets ◀ om de instelling van de tijdschakelaar te bevestigen	▶ ▶ ▶ ▶ ▶
6.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om het uur in te stellen	▲ of ▼
7.	Druk op toets ◀ om het uur te bevestigen	▶ ▶ ▶ ▶ ▶
8.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om de minuten in te stellen	▲ of ▼
9.	Druk op toets ◀ om de minuten te bevestigen	▶ ▶ ▶ ▶ ▶
10.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om de dag van de week te selecteren (Su=Zondag; Mo=Maandag; Tu=Dinsdag; We=Waensdag; Th=Donderdag; Fr=Vrijdag; Sa=Zaterdag)	▲ of ▼
11.	Druk op toets ◀ om de dag te bevestigen	▶ ▶ ▶ ▶ ▶
12.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om het nummer van de dag te selecteren	▲ of ▼
13.	Druk op toets ◀ om de dag te bevestigen	▶ ▶ ▶ ▶ ▶
14.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om het nummer van de maand te selecteren (01=Januari; 02=Februari...12= December)	▲ of ▼
15.	Druk op toets ◀ om de maand te bevestigen	▶ ▶ ▶ ▶ ▶
16.	Druk op de toetsen ▲ of ▼ om de aanduiding van het jaar te selecteren (tussen 2000 en 2059)	▲ of ▼
17.	Druk op toets ◀ om het jaar te bevestigen	▶ ▶ ▶ ▶ ▶

















N.B.: als u de speciale opdracht "wereldklok" gebruikt, dient u behalve het uur, de minuten, de dag van de week, de dag van de maand, het maand en het jaar in te stellen; ook of de actuele tijd wintertijd of zomertijd is; zie tabel 30.





#### 5.4) Instelling van de parameters van de speciale opdracht "met vakantie"






























Voor een correcte werking van de speciale opdracht "met vakantie" dient u de maximumwaarde van de toegestane afwijking in te stellen; de waarde kan tussen de 0 en 75 minuten liggen, die in stappen van 5 minuten ingesteld kan worden. Als resultaat krijgt u dan dat, als de waarde bijvoorbeeld op 15 is ingesteld, een gebeurtenis die om 08.00 uur geprogrammeerd staat, bij toeval tussen 7.45 en 8.15 uitgevoerd kan worden. Wanneer u deze parameter wijzigt, heeft dit gevolgen voor alle gebeurtenissen waarvoor deze speciale opdracht is geactiveerd.

Tabel 29	Om de parameters van de speciale opdracht "met vakantie" in te stellen	Voorbeeld
1.	Druk een aantal malen achter elkaar op toets  totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	 ... Auto
2.	Druk 3 keer op toets  om de modus "programming" <b>Prog</b> te selecteren	
3.	Druk op toets  om de modus "programming" te bevestigen	
4.	Druk 2 keer op toets  om de instelling van de parameters van de opdracht "met vakantie"  te selecteren	
5.	Druk op toets  om de instelling van de parameter "met vakantie" te bevestigen "rR"	
6.	Druk op de toetsen  of  om de maximale afwijking in minuten in te stellen	 of 
7.	Druk op toets  om de parameter te bevestigen	

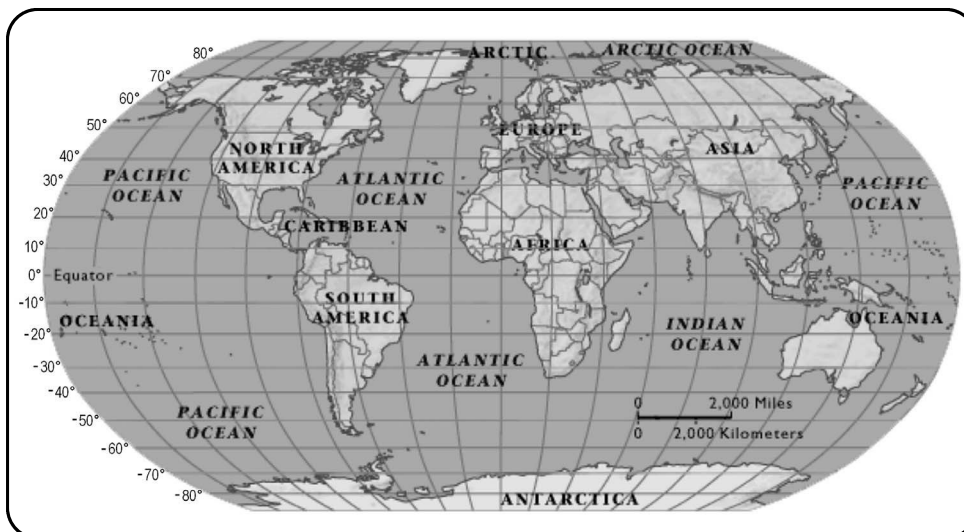
#### 5.5) Instelling van de parameters van de speciale opdracht "wereldklok"

Voor een correcte werking van de speciale opdracht "wereldklok" dient u enkele parameters in te stellen; en wel:

- Geografische breedte van de plaats ten opzichte van de evenaar, in te stellen tussen 65° NB (in de richting van de Noordpool) en -65° ZB (in de richting van de Zuidpool) komende over 0° (evenaar).  
Om de in te voeren waarde "LR" globaal te vinden, kunt u zich hiervoor op de afbeelding op de volgende bladzijde baseren, of op een willekeurige meer gedetailleerde landkaart.
- Verschil tussen de door de tijdschakelaar aangegeven tijd en de echte tijd van de zon "dE", d.w.z. het verschil tussen twaalf uur 's middags zoals dat door de tijdschakelaar wordt aangegeven en twaalf uur 's middags zoals dat door de zon op de betreffende plaats wordt aangegeven; dit verschil kan tussen 0 en ± 99 minuten worden ingesteld. In het hoofdstuk "Wat te doen als..." is een manier beschreven om deze waarde te meten.  
Indien het voor u niet van belang is een precieze afstelling te hebben kunt u deze parameter op nul laten.
- Aanduiding of de actuele tijd wintertijd dan wel zomertijd is.

Tabel 30	Om de parameters van de speciale opdracht "wereldklok" in te stellen	Voorbeeld
1.	Druk een aantal malen achter elkaar op toets  totdat de aanduiding <b>Auto</b> gaat knipperen	 ... Auto
2.	Druk 3 keer op toets  om de modus "programming" <b>Prog</b> te selecteren	
3.	Druk op toets  om de modus "programming" te bevestigen	
4.	Druk 3 keer op toets  om de instelling van de parameters van de opdracht "wereldklok"  te selecteren.	
5.	Druk op toets  om de instelling van de parameters van de opdracht "wereldklok" te bevestigen	
6.	Druk op de toetsen  of  om de geografische breedte van de plaats "LR" in te stellen	 of 
7.	Druk op toets  om de parameter te bevestigen	
8.	Druk op de toetsen  of  om het verschil tussen de door de tijdschakelaar aangegeven tijd en de werkelijke tijd van de zon "dE" in te stellen	 of 
9.	Druk op toets  om de parameter te bevestigen	
10.	Druk op de toetsen  of  om de zomertijd "S" of wintertijd "W" te selecteren	 of 
11.	Druk op toets  om de parameter te bevestigen	

Het is af te raden deze parameters te wijzigen nadat u één of meerdere gebeurtenissen waarvoor deze speciale opdracht is geactiveerd, ingevoerd hebt.

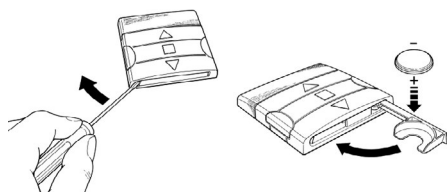


## 6) Vervanging van de batterij

Wanneer de aanduiding batterij leeg "E" gaat branden dient u zo spoedig mogelijk de batterij te vervangen; in deze situatie is het gevaar groot dat de opdrachten niet correct verzonden kunnen worden. Voor vervanging van de batterij dient u het luikje van de batterijruimte te openen en te handelen zoals dat op de afbeeldingen te zien is.

Nadat u de batterij hebt vervangen dient u de interne tijdschakelaar in te stellen (zie hoofdstuk 2.2).

Let op: batterijen bevatten vervuilende stoffen, gooi ze dus niet met het gewone afval weg, maar past de methoden voor afvalverwerking toe zoals die door de plaatselijke voorschriften voorzien zijn.



## 7) Waarschuwingen

Het gebruik van RemWX vereist geen bijzondere aandacht, maar we verzoeken u toch met onderstaande aspecten rekening te willen houden:

- De opdrachten die via radio door RemWX verzonden worden, bieden geen absolute zekerheid dat ze ook daadwerkelijk door de automatismen ontvangen worden.
- Sommige onderdelen van RemWX kunnen vervuilde stoffen bevatten, zorg ervoor dat ze niet in het milieu terecht komen.

## 8) Wat te doen als...

- **Om meer zekerheid te hebben dat een opdracht ontvangen wordt:** voer de opdracht 2 of meer keer op hetzelfde tijdstip in (door de gebeurtenis te kopiëren) of een tweede keer een minuut daarna.
- **Om RemWX een willekeurige programmering of een willekeurige werkingsmodus te laten verlaten:** druk een aantal malen achter elkaar op toets ■ tot dat de aanduiding "Auto" gaat knipperen; druk daarna op toets ► en u kunt de gewenste werkingsmodus selecteren.
- **Om het verschil tussen het door de tijdschakelaar aangegeven tijdstip en het daadwerkelijke tijdstip volgens de zon, te meten:** de door de speciale opdracht "wereldklok" gevraagde waarde is praktisch gezien het verschil tussen twaalf uur 's middags zoals dat door de tijdschakelaar wordt aangegeven en twaalf uur 's middags zoals dat door de zon op die plaats wordt aangegeven. Een uiterst eenvoudige methode om deze waarde te meten is te kijken naar de schaduw van

de zon op een voorwerp (bij voorkeur volkomen verticaal en puntig, bijvoorbeeld een paal); de schaduw wordt tot twaalf uur 's middags steeds korter om daarna 's middags weer langer te worden. Twaalf uur 's middags voor de zon is wanneer de schaduw het kortste is ten opzichte van het ondereinde van het voorwerp. Wanneer dit gebeurt op het door de tijdschakelaar aangegeven tijdstip, dient u er tijdens de zomertijd een uur af te trekken, vervolgens het verschil in minuten ten opzichte van 12.00 uur te berekenen; het resultaat is dan de in RemWZ in te voeren waarde. Bijvoorbeeld, als twaalf uur 's middags door de zon om 12.25 uur wordt aangegeven, dient u de waarde 25 in te voeren; als dat daarentegen om 11.47 uur gebeurt, dient u de waarde -13 in te voeren.

N.B.: de hier beschreven methode houdt geen rekening met bepaalde astronomische fenomenen, maar de ingevoerde fout is van weinig belang voor de werking van RemWZ.

### 8.1) Lijst fouten

Uiterst zelden, maar het kan voorkomen dat RemWX niet correct functioneert; als dit het geval is wordt de oorzaak van de fout altijd aangegeven. In onderstaande tabel vindt u de fouten met de eventuele oplossing daarvan.

Tabel 31: lijst fouten		
Fout N°	Beschrijving	Oplossing
Err1	Geheugen vol	Er zijn al meer dan 100 gebeurtenissen geprogrammeerd en er is geen plaats voor nog meer gebeurtenissen. Er is geen oplossing: de laatste gebeurtenis wordt niet in het geheugen opgeslagen.
Err2	Communicatiefout tussen de interne onderdelen van RemWX	Het gaat hier om een zeer bijzondere storing probeer de batterij te verwijderen en opnieuw aan te brengen om te zien of dat het probleem oplost.
Err3	Fout in de parameters van één of meer gebeurtenissen	Sommige parameters van de in het geheugen opgeslagen gebeurtenissen zijn niet correct; het zou om een communicatiefout tussen de interne onderdelen van RemWX kunnen gaan; probeer de batterij te verwijderen en opnieuw aan te brengen om te zien of dat het probleem oplost. Als de fout blijft voortduren, dient u naar wijziging van de gebeurtenissen te gaan en de parameters van alle gebeurtenissen te controleren.
Err4	De parameters van de speciale opdracht "met vakantie" zijn veranderd nadat sommige gebeurtenissen met de vorige parameters berekend zijn.	Niets ernstigs, maar denk eraan dat de volgende gebeurtenissen nog berekend zijn met de oude parameters; de nieuwe parameters zullen gebruikt worden vanaf de volgende uitvoering van de gebeurtenis.
Err5	De parameters van de speciale opdracht "wereldklok" zijn veranderd nadat sommige gebeurtenissen met de vorige parameters berekend zijn	Het is niet verstandig de parameters te veranderen na gebeurtenissen te hebben geprogrammeerd; controleer in dit geval opnieuw of de gebeurtenissen na de wijziging correct zijn.

## 9) Technische gegevens

Teneinde haar producten steeds beter te maken behoudt NICE S.p.a. zich het recht voort op elk gewenst moment en zonder voorbericht wijzigingen in de technische gegevens aan te brengen, terwijl zij in ieder geval de voorziene functionaliteit en gebruiksbestemming garandeert.

N.B.: alle technische gegevens hebben betrekking op een temperatuur van 20°C.

Stroomvoorziening	: 3Vdc met 1 lithiumbatterij CR2450
Levensduur batterij	: Geschat op 2 jaar (bij 10 gebeurtenissen per dag)
Frequentie	: 433,92MHz ±100 KHz
Straalvermogen	: geschat op ongeveer 1mW
Gemiddeld bereik	: geschat op 25 meter binnenshuis. (de aanwezigheid van elektromagnetische storingen kan het bereik drastisch doen afnemen)
Codering	: 52 Bit rolling code FLOR+INFO
Resolutie tijdschakelaar	: 1 minuut
Precisie tijdschakelaar	: ± 100 seconden/jaar
Maximumaantal gebeurtenissen	: 100
Beveiligingsklasse	: IP 40
Temperatuursbereik	: -5°C ÷ 50°C
Afmetingen/gewicht	: 80x80x1,2mm / 75g

## A1 Bijlage

Gebruik onderstaande tabel voordat u gaat programmeren, om de gebeurtenissen te "ontwerpen" en als geheugensteuntje te dienen voor de in het geheugen opgeslagen gebeurtenissen.

**Tabel A1: voorbeeld samenstelling gebeurtenissen en geheugensteuntje gebeurtenissen**

Naam	Orario	Dagen						Groepen						Speciale Opdrachten						
		Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	1	2	3	4	5	6	☀ON	☀OFF	📁	🔄	📺	⌛
Voorbeeld 1	08.30		X						▲						☀ON	☀OFF			📺	⌛
Voorbeeld 2	18.30				X		X	X		▼		▲	▲	▲	X				X	X
															☀ON	☀OFF			📺	⌛
															☀ON	☀OFF			📺	⌛
															☀ON	☀OFF			📺	⌛
															☀ON	☀OFF			📺	⌛
															☀ON	☀OFF			📺	⌛
															☀ON	☀OFF			📺	⌛
															☀ON	☀OFF			📺	⌛
															☀ON	☀OFF			📺	⌛

## Dichiarazione di conformità / *declaration of conformity*

N°: RemWX Rev 0

**Indirizzo / Address:** Nice S.p.a., Via Pezza Alta 13, 31046 Rustignè di ODERZO (TV) Italy

RemWX è prodotto da Nice S.p.a. (TV) I ed è identico al corrispettivo modello PLANOTIME. Motus S.p.a. è una società del gruppo Nice S.p.a.

*RemWX Radio is produced by Nice S.p.a. (TV) I and is identical of the corresponding models PLANOTIME. Motus S.p.a. is a company of the Nice S.p.a. group.*

NICE S.p.a. dichiara che il prodotto PLANOTIME è conforme ai requisiti essenziali richiesti dall'articolo 3 della Direttiva R&TTE 1999/5/CE, per l'uso cui l'apparecchio è destinato, essendo stati applicati i seguenti Standard:

*NICE S.p.a. declares that the products PLANOTIME comply with the essentials requirements of article 3 of the R&TTE 1999/5/EC Directive, if used for its intended use and that the following standards has been applied:*

<b>1</b>	Salute (articolo 3.1.a della Direttiva R&TTE) / <i>Health (article 3.1.a of R&amp;TTE Directive)</i>	
	Standard applicato (i) / <i>Applied standard (s)</i>	Not applicable for short range devices
<b>2</b>	Sicurezza (articolo 3.1.a della Direttiva R&TTE) / <i>Safety (article 3.1.a of R&amp;TTE Directive)</i>	
	Standard applicato (i) / <i>Applied standard (s)</i>	EN 60950 (1992) 2nd Edition +A1:1993+A2:1993+A5:1995+A4:1997+A11:1997+EN41003/1993
<b>3</b>	Compatibilità elettromagnetica (articolo 3.1.b della Direttiva R&TTE) / <i>Electromagnetic Compatibility (article 3.1.b of R&amp;TTE Directive)</i>	
	Standard applicato (i) / <i>Applied standard (s)</i>	ETSI EN 301 489-3 V1.3.1 (2001-11)
<b>4</b>	Utilizzo efficace dello spettro attribuito (articolo 3.2 della Direttiva R&TTE) / <i>Efficient use of the radio frequency spectrum (article 3.2 of R&amp;TTE Directive)</i>	
	Standard applicato (i) / <i>Applied standard (s)</i>	EN 300 220-3 (2000)

Data /*date*  
05 Giugno 2003

Amministratore Delegato  
Lauro Bucro



**Motus S.p.a.**  
Oderzo (TV) Italy  
Tel. +39 0422.852299  
Fax +39 0422.852077  
info@motus.it

**Motus Automatismos  
España S.A.**  
RUBI - Barcelona  
Tel. +34 93588.3432  
Fax +34 93588.4249  
motus.sa@terra.es

[www.motus.it](http://www.motus.it)