

NEOPLUS






BRUIN = 220V
 BLAUW = 220V
 GEEL/GROEN = AARDING
 ZWART = GEMEENSCHAPPELIJK
 WIT = STEP BY STEP + TT BUS
 ORANJE = KLIMAATSENSOREN

Afstelling “Omhoog”:

1. Draai de stelschroef voor de manoeuvre omhoog ▲ enige slagen tegen de wijzers van de klok in (-) om.
2. Laat de motor draaien in de richting van “Omhoog” (▲ van de zenders).
3. Wacht dat de motor stopt (stop als gevolg van het inwerking treden van de eindschakelaar ▲ op de huidige positie).
4. Draai binnen 3 minuten, dus voordat de tijd voor afstelling ten einde is, de stelschroef voor de manoeuvre omhoog ▲ met de wijzers van de klok mee (+) om , tot u de gewenste eindpositie gevonden hebt (wanneer u met de afstelling doorgaat zal de motor nu op de nieuwe stand stoppen).

Afstelling “Omlaag”:

1. Laat de motor draaien in de richting van “Omlaag” (▼ van de zenders).
2. Wacht dat de motor stopt (stop als gevolg van het inwerking treden van de eindschakelaar ▼ op de huidige positie).
3. Draai binnen 3 minuten, dus voordat de tijd voor afstelling ten einde is, de stelschroef voor de manoeuvre omlaag ▼ met de wijzers van de klok mee (+) om , tot u de gewenste eindpositie gevonden hebt (wanneer u met de afstelling doorgaat zal de motor nu op de nieuwe stand stoppen).

Tabel “A1”	Geheugenopslag van de eerste zender (in Modus I)	Voorbeeld
1.	Sluit de motor op de stroomvoorziening via het elektriciteitsnet aan, onmiddellijk daarna zult u 2 lange geluidssignalen horen	 
2.	Druk binnen 5 seconden op toets ■ van de in het geheugen te bewaren zender en houd die ingedrukt (circa 3 seconden).	 3s
3.	Laat toets ■ los bij het eerste van de 3 geluidssignalen die de geheugenopslag bevestigen	 

Tabel “A2”	Programmering van de richting van de manoeuvre	Voorbeeld
1.	Controleer op grond van de positie van de motor, of de uitgaande as voor de manoeuvre omhoog tegen de wijzers van de klok in moet draaien of met de wijzers van de klok mee (deze informatie is nodig voor punt 4)	▲ ?  
2.	Druk op toets ■ van de in het geheugen te bewaren zender en houd die ingedrukt; u zult een geluidssignaal horen; blij toets ■ nog (circa 5 seconden.) ingedrukt houden, tot u een lang geluidssignaal hoort, laat daarna toets ■ los	  5s 
3.	Druk op beide toetsen ▲ en ▼ en houd die (circa 5 seconden) ingedrukt totdat u 2 geluidssignalen hoort; laat daarna de toetsen ▲ en ▼ los	  5s  
4.	Druk binnen 2 seconden op: <ul style="list-style-type: none"> • de toets ▲ om de richting omhoog tegen de wijzers van de klok in te programmeren of druk op • de toets ▼ om de richting omhoog met de wijzers van de klok mee te programmeren. Laat de toets bij het eerste van de 3 geluidssignalen die de programmering bevestigen, los.	       

Als de geprogrammeerde richting van beweging niet goed is, kunt u de programmering wissen zoals beschreven is in tabel A3; daarna programmeert u opnieuw zoals dat in tabel A2 beschreven is.

Tabel "A3"	Wissen van de richting van beweging	Voorbeeld
1.	Druk op toets ■ van een reeds in het geheugen opgeslagen zender en houd die (circa 5 seconden) ingedrukt tot u een geluidssignaal hoort; laat daarna toets ■ los	
2.	Druk op beide toetsen ▲ en ▼ houd die (circa 5 seconden)	
3.	Ingedrukt totdat u de eerste van 5 geluidssignalen hoort die de annulering bevestigen; laat daarna de toetsen ▲ en ▼ los	

N.B.: nu zullen de afstandsbedieningen welke in de motor in het geheugen zijn opgeslagen geen enkele manoeuvre meer aansturen totdat de richting van beweging opnieuw geprogrammeerd wordt (tabel A2)

Wanneer er reeds één of meerdere zenders in het geheugen zijn opgeslagen, kunt u andere in het geheugen opslaan zoals dat in tabel A4 is aangegeven.

Tabel "A4"	Geheugenopslag van andere zenders	Voorbeeld
1.	Druk op toets 4 van de nieuwe zender en houd die ingedrukt totdat u (na ongeveer 5 seconden) een geluidssignaal hoort; laat daarna toets ■ los	Nieuw
2.	Druk 3 maal langzaam op toets ■ van een oude en reeds in het geheugen opgeslagen zender	Oud
3.	Druk nogmaals op toets ■ van de nieuwe zender en laat toets ■ bij het eerste van de 3 geluidssignalen die de geheugenopslag bevestigen, los	Nieuw

N.B.: Wanneer het geheugen vol is (30 zenders), zullen 6 geluidssignalen aangeven dat de zender niet in het geheugen kan worden opgeslagen.

Mocht het nodig zijn het geheugen van de besturingseenheid te wissen, dan kunt u de in tabel A5 aangegeven procedure volgen

U kunt het geheugen wissen:

- door met een zender die **niet in het geheugen is opgeslagen** bij punt A te beginnen
- door met een zender die al **wel in het geheugen is opgeslagen** bij punt 1 met de procedure te beginnen

Uitgewist kunnen worden:

- **alleen de in het geheugen opgeslagen zenders**, waarbij u op punt 4 stopt;
- **alles** (zenders, richting van de beweging, bedrijfsduur ...), waarbij u de procedure tot punt 6 helemaal volgt.

Tabel "A5"	Wissen van het geheugen	Voorbeeld
➤ A.	Terwijl de motor niet onder spanning staat activeert u de ingang Stap-voor-Stap (verbind de draad Wit met Wit/Zwart) en houd die geactiveerd tot na afloop van de procedure	
B.	Sluit de motor op de stroomvoorziening via het elektriciteitsnet aan en wacht op de geluidssignalen aan het begin	
➤ 1.	Druk op toets ■ van een zender en houd die (circa 5 seconden) ingedrukt tot u een geluidssignaal hoort; laat daarna toets ■ los	
2.	Houd de toets ▲ van de zender ingedrukt tot u 3 geluidssignalen hoort; laat de toets ▲ precies tijdens het derde geluidssignaal los	
3.	Houd toets ■ van de zender ingedrukt tot u 3 geluidssignalen hoort; laat toets ■ precies tijdens het derde geluidssignaal los	
➤ 4.	Houd de toets ▼ van de zender ingedrukt tot u 3 geluidssignalen hoort; laat de toets ▼ precies tijdens het derde geluidssignaal los	
5.	Om alles te wissen: druk binnen 2 seconden op beide toetsen ▲ en ▼	
6.	laat de toetsen ▲ en ▼ en , los wanneer u het eerste van de 5 geluidssignalen hoort die de annulering bevestigen	

